## **Avviso/decreto di riferimento**

**Titolo avviso/decreto**

Piano Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation class - Ambienti di apprendimento innovativi

**Descrizione avviso/decreto**

L'Azione 1 "Next Generation Classrooms" ha l'obiettivo di trasformare almeno 100.000 aule delle scuole primarie, secondarie di primo grado e secondarie di secondo grado, in ambienti innovativi di apprendimento. Ciascuna istituzione scolastica ha la possibilità di trasformare la metà delle attuali classi/aule grazie ai finanziamenti del PNRR. L'istituzione scolastica potrà curare la trasformazione di tali aule sulla base del proprio curricolo, secondo una comune matrice metodologica che segue principi e orientamenti omogenei a livello nazionale, in coerenza con gli obiettivi e i modelli promossi dalle istituzioni e dalla ricerca europea e internazionale.

**Importo assegnato**

  €

**Linea di investimento**

M4C1I3.2 - Scuole 4.0: scuole innovative e laboratori

**Codice avviso**

**PDF Avviso**

 [**Allegato 1 - Riparto risorse Azione 1 - Next Generation Classroom-signed.pdf**](https://pnrr.pubblica.istruzione.it/pns1-gestioneavvisi-web/progetto/nuovo?prgAvv=961)

## **Dati del tuo progetto**

**Titolo progetto \***

**Descrizione sintetica del progetto \***

Caratteri inseriti: 0/3500

**Data inizio progetto prevista \***

*Le attività previste per la realizzazione del progetto non possono avere inizio prima del 01/01/2023*

**Data fine progetto prevista \***

*Le attività previste per la realizzazione del progetto non possono terminare dopo il 31/12/2024*

## **Codice Unico di Progetto (CUP)**

**PDF Istruzioni compilazione CUP**

 **Istruzioni template CUP - Min\_Istruzione - Scuola 4.0 - 15 dicembre 2022.pdf**

**1** Selezionare il pulsante "Genera il CUP" per accedere a CUPWeb

(Codice template CUP: 2209005)

[GENERA IL CUP](https://cupweb.rgs.mef.gov.it/CUPWeb/)

**2**Copiare e incollare il CUP generato nel seguente campo

## **Legale Rappresentante**

**Nome \***

**Cognome \***

**Codice Fiscale \***

**Email\***

**Telefono \***

## **Referente del progetto**

**Nome \***

**Cognome \***

**Email\***

**Telefono \***

## **Dati del proponente**

**Denominazione scuola**

**Codice meccanografico**

**Città**

**Provincia**

##

## **Dettaglio intervento**

**Codice**

**Importo assegnato per l'intervento**

**Descrizione**

Le scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado procedono a redigere il progetto di trasformazione per almeno la metà delle classi in ambienti di apprendimento innovativi, sulla base di quanto previsto nel paragrafo 2 del Piano "Scuola 4.0", cui si fa più ampio rinvio.

**Indicazioni generali**

**La sezione descrive il quadro operativo complessivo dell'intervento con particolare riferimento al numero e alla tipologia degli ambienti di apprendimento che si intende realizzare con la descrizione degli ambienti fisici di apprendimento innovativi con le risorse assegnate e delle relative dotazioni tecnologiche che saranno acquistate, alle innovazioni organizzative, didattiche, curricolari, metodologiche che saranno intraprese a seguito della trasformazione degli ambienti, all'inclusività delle tecnologie utilizzate per gli studenti con bisogni educativi speciali e con disabilità, alle modalità organizzative del gruppo di progettazione e alle misure di accompagnamento che saranno promosse per un efficace utilizzo degli ambienti realizzati da parte di docenti e alunni. I campi sono tutti obbligatori, in caso di necessità devono essere compilati indicando il valore "0" (zero) oppure "Nessuno/Nessuna" esprimendone l'esito negativo.**

**1. Analisi preliminare e ricognizione degli spazi e delle dotazioni esistenti**

**Ricognizione degli spazi di apprendimento esistenti, degli arredi, delle attrezzature e dei dispositivi già in possesso della scuola che saranno integrati nei nuovi ambienti, con particolare riferimento ai dispositivi acquisiti con le risorse dei progetti in essere del PNRR (didattica a distanza, didattica digitale integrata, etc.).**

Max 2500 caratteri - campo obbligatorio

Caratteri inseriti: 0/2500

**2. Progetto e ambienti che si intendono realizzare**

**Descrizione generale degli ambienti di apprendimento innovativi che si intende allestire con l'Azione 1 del Piano Scuola 4.0 e delle finalità didattiche connesse con la loro realizzazione.**

Max 2500 caratteri - campo obbligatorio

Caratteri inseriti: 0/2500

**Sulla base di quanto indicato nel Piano "Scuola 4.0", l'istituzione scolastica ha stabilito di adottare un sistema basato su**

Campo obbligatorio

* Aule "fisse" assegnate a ciascuna classe per l'intera durata dell'anno scolastico
* Ambienti di apprendimento dedicati per disciplina, con rotazione delle classi
* Ibrido (entrambe le soluzioni precedenti)

**Tipologia, numero e descrizione degli ambienti che saranno realizzati (il totale del numero degli ambienti deve essere almeno pari al valore target assegnato; inserire una riga per ciascun ambiente previsto; nel caso di ambienti con le stesse caratteristiche, indicare il numero complessivo previsto)**

| Denominazione ambiente (max 200 car.)  | Numero  | Dotazioni digitali (max 200 car.)  | Arredi (max 200 car.)  | Finalità didattiche (max 200 car.)  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *Non sono presenti dati.* |

**Innovazioni organizzative, didattiche, curricolari e metodologiche che saranno intraprese a seguito della trasformazione degli ambienti**

Max 2500 caratteri - campo obbligatorio

Caratteri inseriti: 0/2500

**Descrizione dell'impatto che sarà prodotto dal progetto in riferimento alle componenti qualificanti l'inclusività, le pari opportunità e il superamento dei divari di genere.**

Max 1000 caratteri - campo obbligatorio

Caratteri inseriti: 0/1000

**Composizione del gruppo di progettazione**

Campo obbligatorio

* Dirigente scolastico
* Direttore dei servizi generali ed amministrativi
* Animatore digitale
* Studenti
* Genitori
* Docenti
* Funzioni strumentali o collaboratori del Dirigente
* Personale ATA
* Altro-Specificare

**Descrizione delle modalità organizzative del gruppo di progettazione**

Max 1000 caratteri - campo obbligatorio

Caratteri inseriti: 0/1000

**Misure di accompagnamento previste dalla scuola per un efficace utilizzo degli ambienti realizzati**

Campo obbligatorio

* Formazione del personale
* Mentoring/Tutoring tra pari
* Comunità di pratiche interne
* Scambi di pratiche a livello nazionale e/o internazionale
* Altro-Specificare

**Descrizione delle misure di accompagnamento che saranno promosse per un efficace utilizzo degli ambienti realizzati**

Max 1000 caratteri - campo obbligatorio

Caratteri inseriti: 0/1000

## **Indicatori**

INDICATORI: compilare il valore annuale programmato di alunne e alunni, studentesse e studenti, docenti, che effettuano il primo accesso ai servizi digitali realizzati o attivati negli ambienti innovativi. TARGET: precompilato dal sistema con il target definito nel Piano Scuola 4.0.

| Codice | Descrizione | Tipo indicatore | Unità di misura | Valore programmato |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C7 | UTENTI DI SERVIZI, PRODOTTI E PROCESSI DIGITALI PUBBLICI NUOVI E AGGIORNATI | C - COMUNE | Utenti per anno |  |

## **Target**

Target da raggiungere e rendicontare da parte del soggetto attuatore entro il trimestre e l'anno di scadenza indicato

| Nome Target | Unità di misura | Valore target | Trimestre di scadenza | Anno di scadenza |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Le classi si trasformano in ambienti di apprendimento innovativi grazie alla Scuola 4.0 | Numero |   | T4 | 2025 |

## **Piano finanziario**

**Importo assegnato:  €**

Compilare e salvare le voci di spesa presenti in questa tabella.

E' obbligatorio valorizzare e salvare l'importo previsto per ciascuna voce di spesa, anche se pari a € 0,00

*Per facilitare la compilazione del piano finanziario, il sistema può proporre in automatico valori precompilati che il soggetto attuatore può modificare sulla base delle proprie previsioni, sempre nel rispetto dei vincoli percentuali stabiliti.*

| Voce | Percentuale minima | Percentuale massima | Percentuale fissa | Importo |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Spese per acquisto di dotazioni digitali (attrezzature, contenuti digitali, app e software, etc.) | 60% | 100% |  |  |
| Eventuali spese per acquisto di arredi innovativi | 0% | 20% |  |  |
| Eventuali spese per piccoli interventi di carattere edilizio strettamente funzionali all'intervento | 0% | 10% |  |  |
| Spese di progettazione e tecnico-operative (compresi i costi di collaudo e le spese per gli obblighi di pubblicità) | 0% | 10% |  |  |
| **IMPORTO TOTALE RICHIESTO PER IL PROGETTO** |  € |