



BENVENUTI!



CHI SIAMO



**Stefania
Vele**

Regional
Ambassador
Italia



**Lorenzo
Bonvini**

Program Manager
Schools

Lucrezia Contegiacomo

Digital Manager



Giovanna Montemurro

Program Manager
Teams



Federica Riccardi

Program Manager
Mentors & Partnership



**Sara Ruggiano e
Serena Morelli**

Localization Specialist





Intro Technovation Girls

Il Programma

Il Curriculum

Tempi e Scadenze

Registrazione

Domande

AGENDA

PROGETTO GLOBALE



Negli ultimi 16 anni abbiamo ingaggiato

370,000+

famiglie, educatori, docenti e professionisti

da

120+

Paesi



includendo circa

120,000

ragazze nella competizione Technovation Girls

che hanno creato

12,000+

App ad alto impatto sociale



IL NOSTRO OBIETTIVO



Avvicinare le ragazze al mondo della **tecnologia e imprenditorialità** e far loro capire il potere e le capacità che hanno nel **risolvere i problemi**.

Lavorando in gruppo, le ragazze scelgono un problema e creano un'app per risolverlo o addestrano un set di dati per un modello di IA.



NOTA INTRODUTTIVA – IL NOME

Programma GRATUITO, nato con l'intento di avvicinare **le ragazze** al mondo della tecnologia, da qui il nome **Technovation Girls**.

Tuttavia, ad oggi il curriculum formativo e la possibilità di ricevere una valutazione da esperti del settore è **aperta a tutti**.

Rimane tuttavia dedicata **solo ai team femminili** la **competizione internazionale, con le relative borse di studio**. Per questo motivo, è consigliato creare alcuni gruppi solo femminili.



NOTA INTRODUTTIVA – LA LINGUA

Il programma è supportato da un **curriculum formativo** in **italiano e in inglese**. Ogni gruppo avrà accesso ad entrambi e potrà scegliere liberamente quale seguire.

La **consegna** del progetto richiede tuttavia la produzione di materiale **in inglese**.



OPZIONI PER LE SCUOLE

- 1. Programma di Istituto:** partecipano più gruppi della stessa scuola con **una/un docente di riferimento** che segue le squadre, supportata/o da noi e dai mentors di ciascuna squadra
- 2. PCTO:** Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento
- 3. Attività extra-scolastica:** le squadre si iscrivono e portano avanti l'attività con il supporto di mentors e genitori



PROGRAMMA

IL PROGRAMMA



Studenti tra gli **8 e i 18 anni** possono partecipare da soli o in gruppi fino a 5 per gruppo, all'interno di 3 divisioni



Un programma **self-service** di **12 settimane** che accompagna gli studenti fino alla creazione di una App/Modello IA



I mentors **aiuteranno** a tenere il ritmo **e motiveranno** gli studenti lungo il percorso



Ogni studente riceverà una **valutazione da esperti** ed entrerà a far parte della **comunità internazionale Technovation**



I gruppi **femminili** potranno partecipare alla **competizione mondiale**

 **TECHNOVATION**

I MENTOR

- Almeno uno per gruppo
- Preferibile una persona già conosciuta
- Il sito mette a disposizione una lista di mentor
- Il mentor aiuta la squadra a:
 - i) rispettare i tempi e le scadenze
 - ii) superare i momenti di fatica/difficoltà
- Il mentor **NON DEVE** in alcun modo sostituirsi al lavoro degli studenti
- Non deve avere conoscenza pregressa di coding

ESEMPI DI PROGETTI ITALIANI



NaturApp (Italia, semi-finalista 2023)
Team "Super Bambine Ribelli",
9-10 anni, categoria Beginner

NaturApp - app per localizzare le fontanelle più vicine a cui attingere per riempire la propria borraccia, il cestino più vicino in cui buttare le carte, ecc.



WasteWizard (Italia, semi-finalista 2023)
Team "Enders",
13-15 anni, categoria Junior

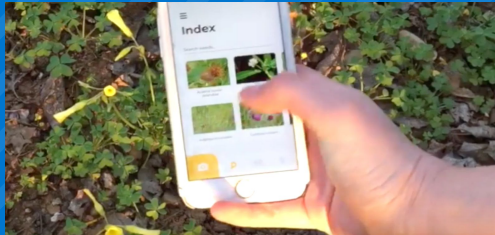
WasteWizard - app per favorire la raccolta differenziata all'interno di un contest casalingo.

ESEMPI DI PROGETTI INTERNAZIONALI



Live my life (US)

Helps users walk in other's shoes and build empathy



Uproot (US)

Invasive weed recognition for farmers



Black Magic (US)

Simulates real world situations of rape and police brutality through story telling.



Baton (India)

Helps transfer orphan's cases between NGOs



Memory Haven (Ireland)

Supporting Dementia patients

COMPETENZE ACQUISITE

Hard Skills

- Programmare un'App
- Conoscere l'Intelligenza Artificiale
- Sviluppare un prodotto
- Progettare un'idea di business
- Leggere/Scrivere/Parlare in lingua inglese

Soft Skills

- Lavoro in team
- Risolvere i problemi/conflitti
- Presentare in pubblico
- Fiducia in se' stessi



CURRICULUM

AREE DI FOCUS

Il Curriculum (circa 40+ ore) include **4 aree di focus**:

Ideation

Identificazione del problema da risolvere

Technology

AI

Sviluppo di un modello di Machine Learning

Coding

Programmazione di un'App

Entrepreneurship

Ricerca e pianificazione di lancio dell'app nel mondo reale

Pitching

Creazione di un breve video di presentazione dell'App

DIVISIONI

BEGINNER - 8-12 ANNI COMPIUTI

Più immagini e video

JUNIOR - 13-15 ANNI COMPIUTI

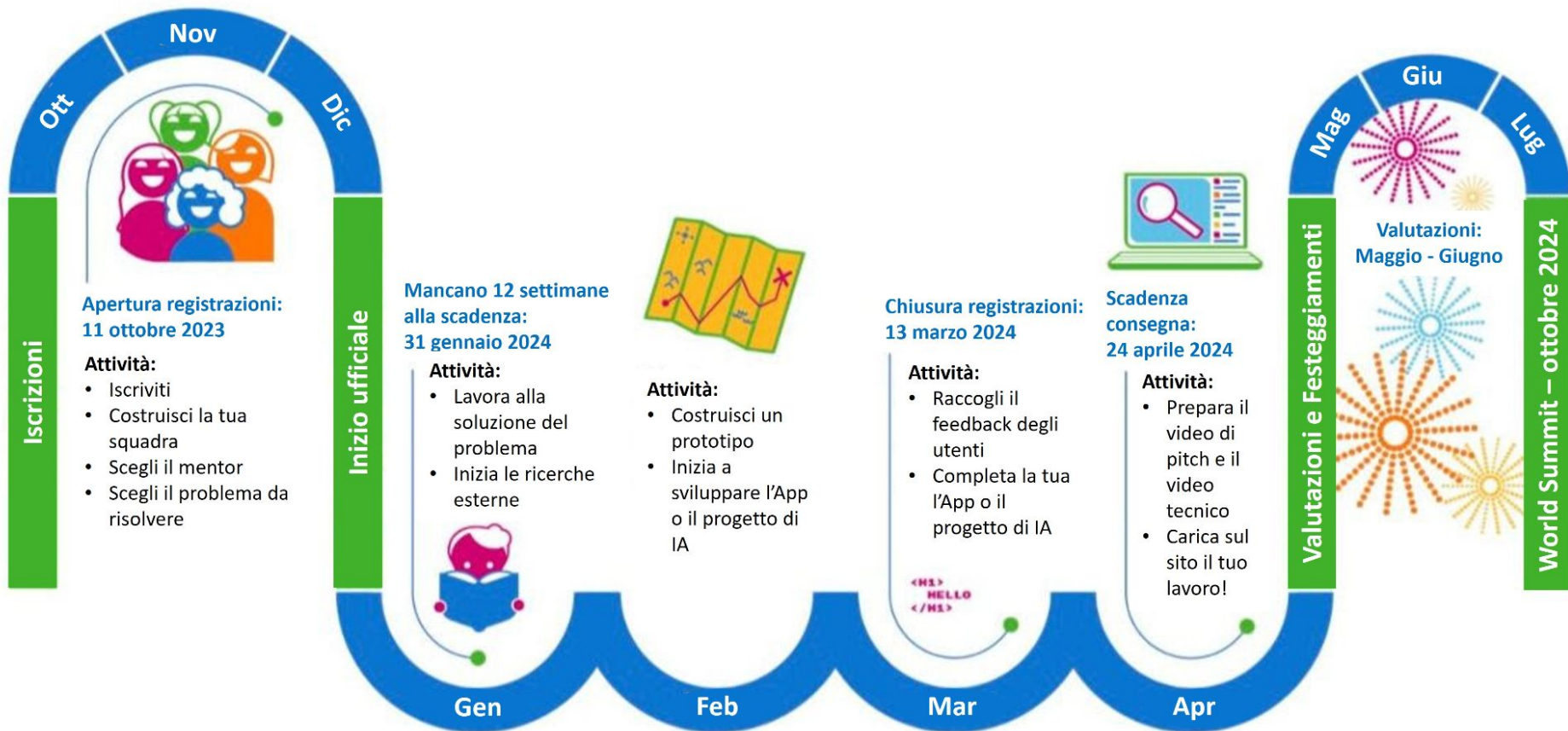
SENIOR - 16-18 ANNI COMPIUTI

- Il curriculum è diverso per ogni Divisione.
- La Divisione viene identificata in base all'età del componente più grande.

TEMPISTICA

- ★ **Apertura registrazioni**
11 ottobre
- ★ **Registrazione** per poter usufruire
di mentors italiani dalla piattaforma
entro il 10 Novembre
- ★ **Scadenza consegne progetti**
24 Aprile

CALENDARIO 2023 - 2024



LA CONSEGNA

- Nome del progetto e descrizione in 100 parole in inglese
- Video di presentazione, max 3 minuti, con sottotitoli in inglese
- Video tecnico, max 3 minuti, con sottotitoli in inglese
- Piano di adozione degli utenti (Junior) o Business Plan (Senior)
- Diario di viaggio: 2-6 fotografie e 100 parole in inglese
- Codice sorgente o Dati di addestramento Intelligenza Artificiale

Realizzazione di un **progetto ben pensato e sviluppato**, pronto per diventare una start-up!

FESTEGGIAMENTI

I nomi dei gruppi vincitori Regionali, dei 15 gruppi finalisti e di alcuni premi speciali vengono resi pubblici in un momento di festeggiamento globale, online. Occasione per celebrare il lavoro e impegno di tutti i partecipanti.

La finalissima globale avviene **di persona a San Francisco in Ottobre, in cui le squadre finaliste si contendono il primo premio.**

*Entrambi gli eventi sono **aperti al pubblico.**

PER SAPERNE DI PIU'

 Email per i docenti: technovation.ita.schools@gmail.com

 Sito globale: <https://technovationchallenge.org/>

 Sito italiano: <https://technovationitaly.org/>

SOCIAL MEDIA



Facebook Italia: <https://www.facebook.com/TechnovationGirlsItaly/>



Instagram Italia: https://www.instagram.com/technovation_girls_italy/



LinkedIn Italia: <https://www.linkedin.com/company/technovationgirlsitaly>